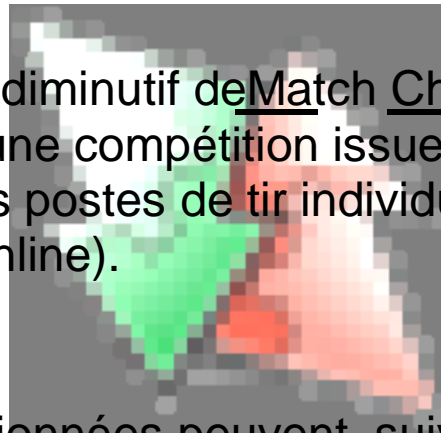




A propos de MatCho

Le programme MatCho (est un diminutif de Match Chooser) sert à sélectionner, à partir d'une base de données, une compétition issue de toutes les compétitions présentes dans tous les PC des postes de tir individuels quand la Workstation Meyton est en service (mode online).



Les compétitions actives sélectionnées peuvent, suivant les besoins, être exportées (enregistrées) et également à nouveau être importées.



Shootmaster II - Résumé



1. La fenêtre MatCho

1.1 La fenêtre principale MatCho

La fenêtre MatCho est composée en gros de cinq parties.

Wettbewerb	Entfernung	Regel	Schußzahl
100er KK3	050 m	30.06	100
100er W10	050 m	30.01	010
100er W20	050 m	30.01	020
100m 10W	100 m	13.12	010
100m 10W V	100 m	13.17	010
100m 15W	100 m	13.12	015
100m 15W V	100 m	13.17	015
100m 1W	100 m	13.12	001
100m 20W	100 m	13.12	020
100m 20W V	100 m	13.17	020
100m 2W	100 m	13.12	002
100m 30W V	100 m	13.17	030
100m 3P+10W	100 m	13.09	010
100m 3P+5W	100 m	13.09	005
100m 3W	100 m	13.12	003
100m 40W V	100 m	13.17	040
100m 4W	100 m	13.12	004
100m 5P+10W	100 m	13.11	010
100m 5P+15W	100 m	13.11	015
100m 5P+20W	100 m	13.11	020
100m 5P+3W	100 m	13.11	003
100m 5P+5W	100 m	13.11	005
100m 5W	100 m	13.12	005
100m 5W 0.1	100 m	13.16	005
100m 5W T	100 m	13.15	005
100m 5W V	100 m	13.17	005
100m 6W	100 m	13.12	006

1. La barre des menus
2. La barre d'outils
3. Compétitions désactivées
(sur la Workstation pour la sélection des compétitions présentes)
4. Compétitions actives
(compétitions qui sont à disposition sur les PC de commande)
5. Barre d'état



Shootmaster II - Résumé



1.2 La barre des menus

La barre des menus, dans la partie supérieure de la fenêtre du programme, est composée d'un menu en deux points.

Le menu **Fichier** qui offre les possibilités de sélection suivantes:

- Sauvegarder les paramètres dans la base de données:** enregistre les réglages actuels et met à disposition les compétitions issues du tableau de droite sur les PC de commande des postes. Cette fonction est également accessible par la combinaison des touches Strg+S.
- Importer la liste des compétitions:** Importe un fichier de compétitions, qui a été créé par la fonction exporter une liste de compétitions. Ces compétitions, qui étaient dans le tableau compétitions actives seront de ce fait activées au moment de l'export de la liste des compétitions. Cette fonction est également accessible par la combinaison des touches Strg+I.
- Exporter la liste des compétitions:** enregistre dans un fichier les compétitions actuellement actives. Plus tard on pourra à nouveau rendre ces réglages disponibles à travers la fonction importer une liste de compétitions. Cette fonction est également accessible par la combinaison des touches Strg+E.
- Exporter les paramètres de la compétition:** enregistre toutes les descriptions des compétitions, qui sont surlignées dans les tableaux des compétitions actives et inactives, dans un fichier binaire de compétitions.
- Comparer des bases de données de compétition:** cette fonction sert au transfert de compétitions au travers des banques de données de différentes Workstations. Dans la banque de données de la Workstation Cible choisie, toutes les compétitions qui ont le même numéro d'identification (ID compétition) ainsi que les compétitions issues de la base de données Source, et qui ont la même description, auront le même intitulé. En dehors de cela, toutes les compétitions de la base de données Source et qui n'étaient pas encore dans la base de données Cible, seront intégrées dans celle-ci. **Les compétitions de la base de données Cible qui ne sont pas dans la base de données Source restent maintenues.**
- Quitter le programme:** termine le programme. Cette fonction est également accessible par la combinaison des touches Strg+Q.

Le menu **Aide** qui offre les possibilités de sélection suivantes:

- Aide:** indique l'aide MatCho-Online. Cette fonction est également accessible par la touche F1.
- Sur:** donne des informations sur la version actuelle du programme.



Shootmaster II - Résumé



1.3 La barre d'outils

La barre d'outils dans le haut de la fenêtre permet, à travers les différents symboles présents, les fonctions suivantes:

	Enregistre les paramètres actuels et rend disponibles les compétitions du tableau de droite vers les PC des postes de tir. Cette fonction est également disponible par la combinaison des touches Strg+S.
	Importe un fichier Listes de compétitions, qui a été conçu par la fonction Exporter une liste de compétitions. A travers cela on active les compétitions qui étaient actives lors de l'export de la liste des compétitions. Cette fonction est également accessible à travers la combinaison des touches Strg+I.
	Enregistre la liste des compétitions actuellement actives dans un fichier. Ces réglages pourront à nouveau être recréés plus tard par la fonction Importer une liste de compétitions. Cette fonction est également accessible à travers la combinaison des touches Strg+E.
	Enregistre en fichiers binaires les paramètres de toutes les compétitions qui auront été surlignées dans les listes des compétitions actives et inactives.
	Cette fonction sert à transférer des compétitions entre les bases de données de différentes Workstations. Dans la base de données des Workstations Cible, toutes les compétitions qui auront le même numéro d'identification (ID compétiton) que les compétitions de la base de données Source, auront le même intitulé de compétition que celui de la base de données Source. En dehors de cela, toutes les compétitions de la base de données Source, qui ne sont pas présentes dans la base de données Cible, y seront intégrées. Les compétitions de la base de données Cible qui ne sont pas présentes dans la base de données Source restent maintenues.
	Termine le programme. Cette fonction est également accessible par la combinaison des touches Strg+Q.
	Représente l'aide en ligne MatCho-Online. Cette fonction est également accessible par la touche F1.



Shootmaster II - Résumé

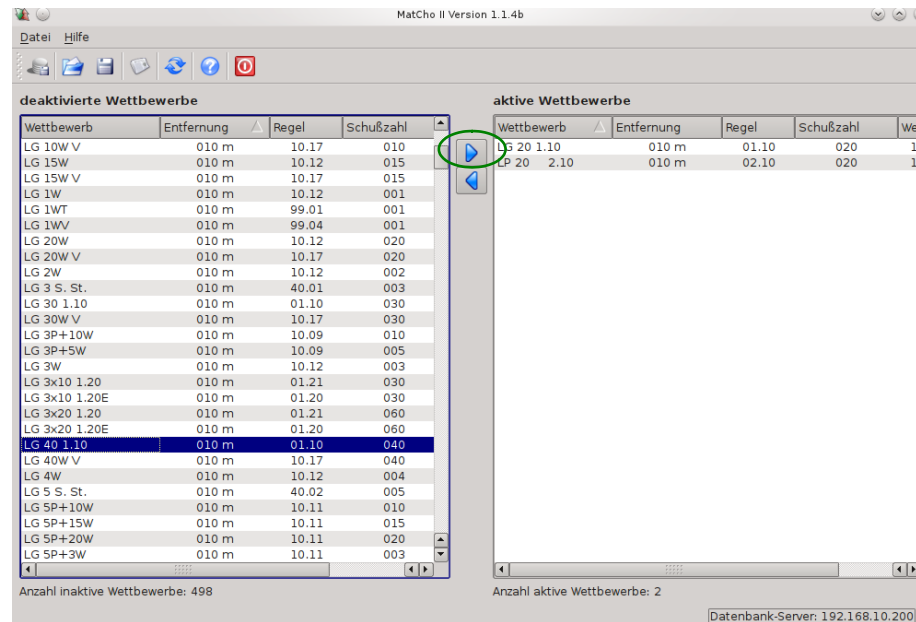



1.4. Sélection d'une compétition


1.4.1 Activer des compétitions

Pour rendre disponible sur les PC de commande une ou plusieurs compétitions qui ne l'étaient pas, on procèdera de la manière suivante:

1. Surlignez dans le tableau de gauche des compétitions actuellement désactivées, celles que vous souhaitez activer. Pour ce faire, faites un clic gauche sur les compétitions qui vous intéressent du tableau de gauche. Si vous souhaitez activer plusieurs compétitions, gardez la touche Strg appuyée et cliquez sur les compétitions à surligner avec la touche gauche de la souris. Avec la touche Shift maintenue appuyée vous pouvez également surligner un groupe de compétitions. Les compétitions surlignées apparaissent ainsi en bleu dans le tableau.



2. Cliquez ensuite sur le petit symbole  afin de rendre disponible sur les PC la liste des compétitions qui seront ainsi basculées dans le tableau de droite. Une autre façon de faire consiste à garder la touche gauche appuyée sur la compétition surlignée du tableau de gauche, de faire un glisser vers le tableau de droite avant de relâcher la touche gauche de la souris.

3. Enregistrez les modifications par un clic sur le symbole  qui est situé dans la barre d'outils.



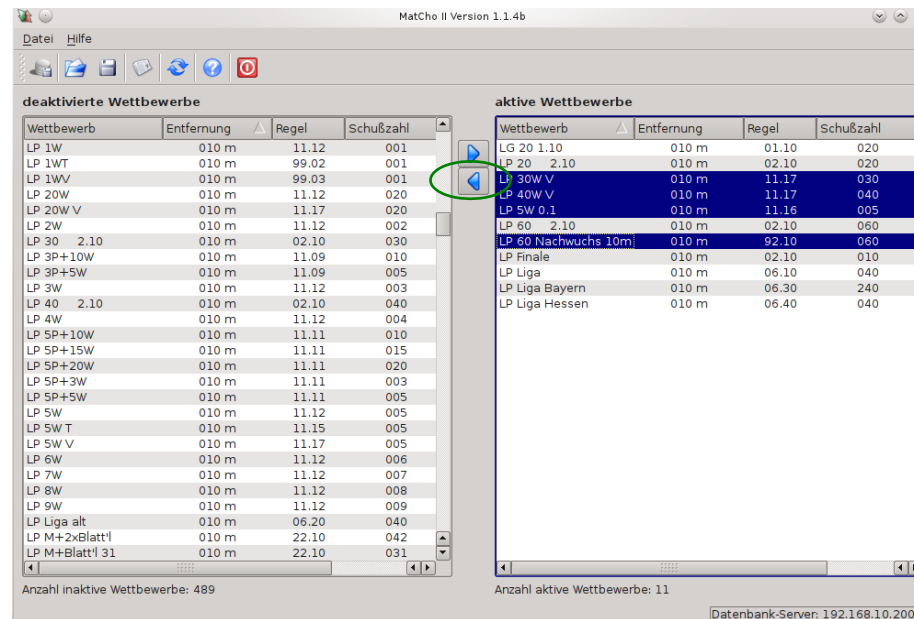
Shootmaster II - Résumé





1.4.2 Désactiver des compétitions

Pour désactiver une ou plusieurs compétitions actuellement disponibles sur les PC de commande, il suffira de faire l'opération inverse de l'activation. Procédez de la manière suivante:

1. Surlignez dans le tableau de droite une ou plusieurs compétitions, actuellement disponibles sur les PC de commande, et que vous souhaitez désactiver, à l'aide d'un clic gauche de la souris. Si vous souhaitez surligner plusieurs compétitions, gardez la touche Strg appuyée et cliquez sur les compétitions à désactiver avec un clic gauche de la souris. Avec la touche Shift maintenue appuyée vous pouvez également surligner un groupe de compétitions. Les compétitions surlignées apparaissent alors en bleu dans le tableau.



2. Cliquez ensuite sur le petit symbole , afin de passer dans le tableau de gauche des compétitions désactivées les compétitions surlignées. Une autre façon de faire consiste à aller sur une des compétitions surlignées, de garder appuyée la touche gauche de la souris et de faire un glissement vers le tableau de gauche des compétitions désactivées avant de relâcher la touche gauche de la souris.

3. Enregistrez les modifications par un clic sur le symbole  qui est situé dans la barre d'outils ou par la combinaison des touches Strg+S.



Shootmaster II - Résumé



1.4.3 Trier dans la liste des compétitions

Afin de retrouver plus rapidement les compétitions à activer ou à désactiver, il a été créé une fonction de tri des listes des compétitions. Au démarrage du programme, les listes des compétitions sont classées par ordre alphabétique. Ceci vous est indiqué par une flèche dirigée vers le haut à droite au dessus de la colonne „Compétition“ du tableau.

Pour trier dans cette liste de compétitions selon un autre critère, par exemple la distance ou le nombre de coups, il suffit d'un clic au dessus de l'inscription de la colonne suivant laquelle on veut trier. Par un clic supplémentaire sur l'inscription au dessus de la colonne, on peut trier dans le sens montant ou dans le sens descendant suivant les critères qui ont été retenus.

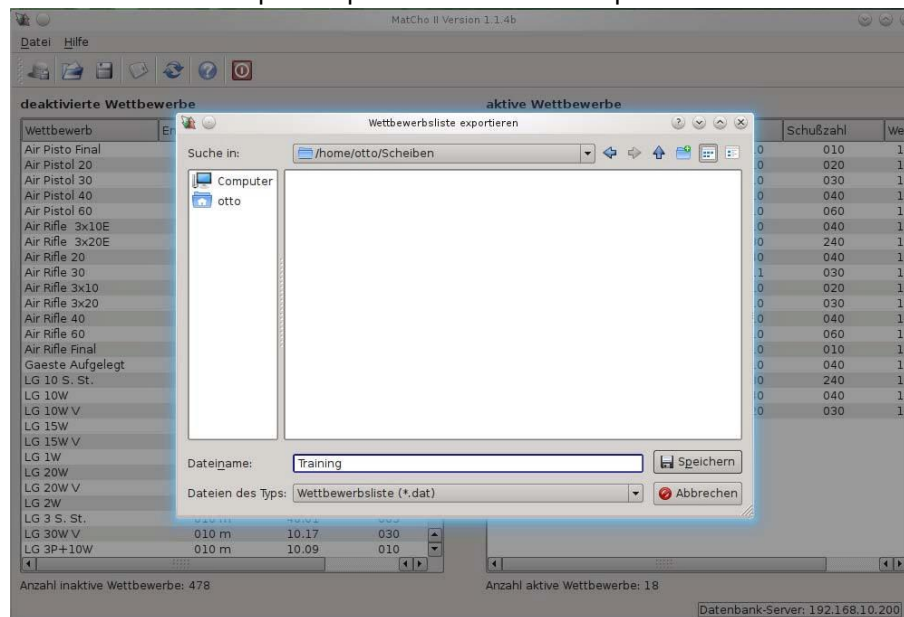
1.4.4 Importer / Exporter une liste de compétitions


L'incorporation de compétitions actives (compétitions disponibles sur les PC de commande) qui sont synchronisées avec un programme de tir

peuvent être enregistrées dans une liste



par l'Export d'une liste de compétitions.



et, suivant les besoins, être à  nouvelle mises à disposition par l'Import.