



Kurzanleitung ISSF Finale 10m Luftdruck, KK 50m liegend



Starterliste erstellen

1. Erstellen Sie eine Final-Starterliste mit den ersten acht Platzierten des Vorkampfs. Nutzen Sie dazu die Funktion **Ergebnisliste->Final-Starterliste erstellen** aus dem Ranglisten-Programm (Symbol ). Alternativ können Sie auch mit der **Zwei-Starterlisten-Ansicht** im Starterlisten-Programm (Symbol ) die Finalisten aus der Starterliste des Vorkampfs in eine neue Final-Starterliste herüberkopieren.

Wählen Sie je nach Vorkampf folgende Final-Disziplin aus:

- Luftgewehr: **ISSF AR Final**
- Luftpistole: **ISSF AP Final**
- KK 50m liegend: **ISSF Prone Final**

Stände belegen

1. Öffnen Sie die Wettkampfsteuerung und weisen Sie den 8 Finalisten über die Funktion **Belegung->Starterlistenbelegung** (Symbol ) einen Finalstand zu. Achten Sie dabei darauf, dass die Stände fortlaufend und ohne Lücken belegt werden.
2. Markieren Sie nun die Finalstände in der Standtabelle im Hauptfenster und nutzen Sie dann die Funktion **Standaktionen->Wettkampfmodus umschalten** (Symbol ) , um den Wettkampfmodus auf den Finalständen zu aktivieren.




The screenshot shows the 'Master II Version 3.2.0a' software interface. The menu bar includes 'Datei', 'Belegung', 'Scheibe', 'Standaktionen', 'Diagnose', 'Bedienpult', 'Ansicht', and 'Hilfe'. The toolbar contains various icons for file operations, navigation, and status management. The main window displays a table with the following data:

StandNr	Schütze	Wettbewerb	m	T	Stellung	#Treffer	letzt	Gesamt
0021	Back, Irmi	ISSF AR Final	⊙		Prep. & Sighting	0	0	0
0022	Berens, Philipp	ISSF AR Final	⊙		Prep. & Sighting	0	0	0
0023	Heinicke, Alwine	ISSF AR Final	⊙		Prep. & Sighting	0	0	0
0024	Kuck, Quintus	ISSF AR Final	⊙		Prep. & Sighting	0	0	0
0025	Reimer, Karina	ISSF AR Final	⊙		Prep. & Sighting	0	0	0
0026	Spielmann, Siegraud	ISSF AR Final	⊙		Prep. & Sighting	0	0	0
0027	Stolze, Lilo	ISSF AR Final	⊙		Prep. & Sighting	0	0	0
0028	Zobel, Gunthard	ISSF AR Final	⊙		Prep. & Sighting	0	0	0
0029	--frei--	LG Finale alt			Probe	0	0	0
0030	--frei--	LG Finale alt			Probe	0	0	0


Vorbereitungs- und Probezeit

1. Durch Drücken der Probe-Taste (Symbol ) wird die kombinierte Vorbereitungs- und Probezeit gestartet.


3-Schuss-Serien

1. Nach Ablauf der der Vorbereitungs- und Probezeit werden die Stände durch das Drücken der Menü-Taste (Symbol ) in den Modus **3 Shot Series** umgeschaltet.


StandNr	△	Schütze	Wettbewerb	m	T	Stellung	#Treffer	letzt	Gesamt
0021		Back, Irmi	ISSF AR Final	⊙		3 Shot Series	0	0	0
0022		Berens, Philipp	ISSF AR Final	⊙		3 Shot Series	0	0	0
0023		Heinicke, Alwine	ISSF AR Final	⊙		3 Shot Series	0	0	0
0024		Kuck, Quintus	ISSF AR Final	⊙		3 Shot Series	0	0	0
0025		Reimer, Karina	ISSF AR Final	⊙		3 Shot Series	0	0	0
0026		Spielmann, Siegraud	ISSF AR Final	⊙		3 Shot Series	0	0	0
0027		Stolze, Lilo	ISSF AR Final	⊙		3 Shot Series	0	0	0
0028		Zobel, Gunthard	ISSF AR Final	⊙		3 Shot Series	0	0	0
0029		--frei--	LG Finale alt			Probe	0	0	0
0030		--frei--	LG Finale alt			Probe	0	0	0

2. Starten Sie dann durch Drücken der Wertungs-Taste (Symbol ) nacheinander die zwei 3-Schuss-Serien. Wenn bereits vor Ablauf der Wertungszeit alle Schützen ihre Serie beendet haben, kann die Wettkampfzeit durch erneutes Drücken der Wertungstaste vorzeitig gestoppt werden.

Einzelsschüsse

1. Nachdem alle Schützen die zwei 3-Schuss-Serien abgeschlossen haben, werden die Stände durch Drücken der Menü-Taste (Symbol ) in den Modus **Single Shot Series** umgeschaltet.


StandNr	△	Schütze	Wettbewerb	m	T	Stellung	#Treffer	letzt	Gesamt
0021		Back, Irmi	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	0	0	55.2
0022		Berens, Philipp	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	0	0	57.2
0023		Heinicke, Alwine	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	0	0	57.7
0024		Kuck, Quintus	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	0	0	56.0
0025		Reimer, Karina	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	0	0	57.0
0026		Spielmann, Siegraud	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	0	0	57.1
0027		Stolze, Lilo	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	0	0	57.8
0028		Zobel, Gunthard	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	0	0	59.9
0029		--frei--	LG Finale alt			Probe	0	0	0
0030		--frei--	LG Finale alt			Probe	0	0	0

2. Starten Sie nun durch Drücken der Wertungs-Taste (Symbol ) nacheinander die Einzelsschüsse. Wenn bereits vor Ablauf der Wertungszeit alle Schützen ihren Schuss abgegeben haben, kann die Wettkampfzeit durch erneutes Drücken der Wertungstaste vorzeitig gestoppt werden.
3. Nach jeweils zwei Einzelsschüssen scheidet der Starter mit dem niedrigsten Gesamtergebnis aus dem Finale aus. Wenn zwei oder mehr Startern in einer Ausscheidungsrunde dasselbe niedrigste Gesamtergebnis aufweisen, muss ein Stechen zwischen diesen Startern durchgeführt werden. Auf dem Displaycontroller werden bei einem Gleichstand die betreffenden Schützen rot hinterlegt und mit **TIE** gekennzeichnet. Hinweise zur Durchführung eines Stechens finden Sie im nächsten Abschnitt.


Rang	Name	Stand	Treffer	Ergebnisse								Total			
				3er Serien		Einzelschuss									
	Zobel, Gunthard	28	8	29.9	30.0	8.8									78.6
	Reimer, Karina	25	8	27.7	29.3	10.4									77.8 (-0.8)
	Stolze, Lilo	27	8	28.1	29.7	9.1									76.7 (-1.1)
	Spielmann, Siegraud	26	8	29.0	28.1	9.3									75.8 (-0.9)
	Berens, Philipp	22	8	28.8	28.4	9.6									75.3 (-0.5)
	Heinicke, Alwine	23	8	29.1	28.6	8.5									75.3 (-0.0)
TIE	Back, Irmi	21	8	28.9	26.3	9.2									73.8
TIE	Kuck, Quintus	24	8	28.9	27.1	9.4									73.8

ISSFFinal V1.0.0a - © 2014 Meyton Elektronik GmbH

Stechen


1. Zur Durchführung eines Stechens müssen die betreffenden Stände in den Stechmodus umgeschaltet werden. Markieren Sie dazu die betreffenden Stände in der Standtabelle und schalten Sie diese durch Drücken der Menü-Taste in (Symbol ) in den Modus **Tie Breaking**. Beim Umschalten in den Stechmodus wechselt auch automatisch die Ansicht auf dem Displaycontroller.



StandNr	△	Schütze	Wettbewerb	m	T	Stellung	#Treffer	letzt	Gesamt
0021		Back, Irmi	ISSF AR Final	⊙		Tie Breaking	0	0	73.8
0022		Berens, Philipp	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	2	8.5	75.3
0023		Heinicke, Alwine	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	2	8.5	75.3
0024		Kuck, Quintus	ISSF AR Final	⊙		Tie Breaking	0	0	73.8
0025		Reimer, Karina	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	2	10.4	77.8
0026		Spielmann, Siegraud	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	2	9.4	75.8
0027		Stolze, Lilo	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	2	9.8	76.7
0028		Zobel, Gunthard	ISSF AR Final	⊙		Single Shot Series	2	9.9	78.6
0029		--frei--	LG Finale alt			Probe	0	0	0
0030		--frei--	LG Finale alt			Probe	0	0	0

2. Durch Drücken der Wertungs-Taste (Symbol ) werden die einzelnen Stechschüsse gestartet. Es müssen nun so viele Stechschüsse abgegeben werden, bis der Ergebnisgleichstand auf dem Ausscheidungsrang gebrochen ist.

Rang	Name	Stand	Treffer	Stechschuesse	
	Kuck, Quintus	24	2	10.4	9.6
8.	Back, Irmi	21	2	10.4	9.4

ISSFFinal V1.0.0a - © 2014 Meyton Elektronik GmbH

3. Nachdem das Stechen entschieden ist, müssen die betreffenden Stände durch Drücken der Menü-Taste (Symbol ) wieder in den Modus **Single Shot Series** zurückgeschaltet werden. Der Wettkampf wird dann wie im Abschnitt **Einzelschüsse** beschrieben fortgesetzt bis alle Platzierungen vergeben wurden.

		ISSF AR Final -- Einzelschuss --										15:46:35 	
Rang	Name	Stand	Treffer	Ergebnisse								Total	
				3er Serien		Einzelschuss							
1.	Reimer, Karina	25	20	27.7	29.3	10.4	10.5	8.9	9.5	10.0	9.2	9.0	190.8
						10.4	9.2	9.2	8.8	9.3	10.4	9.0	
2.	Stolze, Lilo	27	20	28.1	29.7	9.1	9.3	8.8	9.4	9.7	9.8	9.4	189.4
						9.8	9.6	9.3	9.6	9.0	10.1	8.7	
3.	Heinicke, Alwine	23	18	29.1	28.6	9.1	9.9	9.7	10.8	10.4	9.3		171.5
						8.5	8.9	8.8	9.1	10.3	9.0		
4.	Zobel, Gunthard	28	16	29.9	30.0	8.8	8.6	9.5	9.5	8.9			151.3
						9.9	8.9	9.1	9.1	9.1			
5.	Berens, Philipp	22	14	28.8	28.4	9.6	9.1	9.0	8.3				129.7
						8.5	9.5	9.6	8.9				
6.	Spielmann, Siegraud	26	12	29.0	28.1	9.3	9.6	10.0					112.7
						9.4	8.8	8.5					
7.	Kuck, Quintus	24	10	28.9	27.1	9.0	9.8						93.6
						8.8	10.0						
8.	Back, Irmí	21	8+2	28.9	26.3	9.2							73.8 TB 9.4
						9.4							

ISSFFinal V1.0.0a - © 2014 Meyton Elektronik GmbH